**上海理工大学视觉传达设计专业与英国伦敦金斯顿大学**

**游戏开发（设计）文学硕士课程互认表**

该项目以全日制、非全日制和工作实习模式提供，并授予游戏开发（设计）文学硕士学位，入学时间通常为九月。

伦敦金斯顿大学游戏开发（设计）设计文学硕士课程由多个模块组成，学生需要修满 180 个学分才能获得硕士学位。如学生毕业时仅获得 120 学分或 60 学分，将可以获得研究生文凭(Postgraduate Diploma)或研究生证书(Postgraduate Certificate)。

以下提供了所有可选课程的完整列表，以及相对应的上海理工大学视觉传达设计专业课程。

**课程：**

**120学分/年**

|  |  |
| --- | --- |
| **KU游戏开发（设计）文学硕士专业** | **可替换的视觉传达设计专业课程** |
| **必修模块 / Compulsory Module** |  |
| 游戏设计 Game Design | 交互媒体创意设计 |
| 数字工作室实践 Digital Studio Practice | 专业调研 |
| 用户体验设计(内容)/User Experience Design (Content) | 新媒体界面设计 |
| 联网游戏开发 Connected Games Development | IP文创跨界设计 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |